

Dodatek č. 1

Knihovního řádu Městské knihovny Klatovy

Pravidla půjčování deskových her

1. Deskové hry jsou určeny k absenčnímu i prezenčnímu půjčování. Uživatel může mít půjčenu jednu hru.
2. Výpůjční lhůta absenční výpůjčky je 28 kalendářních dnů. Výpůjční lhůtu není možné prodloužit.
3. Před půjčením je uživatel povinen zkontrolovat obsah hry. Zároveň je povinen si hru prohlédnout, a je-li poškozena, ihned to ohlásit knihovníkovi.
4. Půjčené hry se vrací pouze do ODM, a to ve výpůjční době oddělení.
5. V případě poškození či ztráty jednotlivých komponentů hry nebo hry samotné odpovídá uživatel za vzniklou škodu a je povinen Městské knihovně Klatovy nahradit:
 - a) V případě ztráty jednotlivého komponentu jeho dokoupením.
 - b) V případě poškození či ztráty jednotlivého komponentu, jímž je snížena užitná hodnota hry, ale není zcela znemožněno hru dále používat, uhradí uživatel smluvní pokutu ve výši 50 Kč.
 - c) V případě ztráty nebo poškození, které znemožní hru dále používat, musí ji uživatel nahradit stejnou novou hrou nebo uhradit její pořizovací cenu. Připočten bude manipulační poplatek za zpracování dokumentu.

Sankční poplatky

Poplatky z prodlení upomínka		deskové hry
1.	ihned po uplynutí výpůjční lhůty – na e-mail	20 Kč
2.	14 dnů po 1. upomínce – poštou	40 Kč
3.	14 dnů po 2. upomínce	140 Kč
4.	14 dnů po 3. upomínce	500 Kč

Manipulační poplatek při ztrátě či poškození dokumentu	50 Kč
Poškození čárového kódu	10 Kč
Záměrné poškození obalu	10 Kč

Tento dodatek nabývá platnosti dne 1. 12. 2015

Zdeňka Buršíková, v. r.
ředitelka
Městské knihovny Klatovy